BUGBEAR LAMP · DRUCKBOGEN

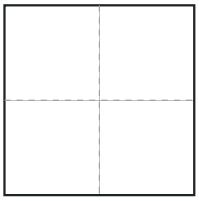
Dungeon-Kacheln • tintensparend

96 Kacheln und 3 große Räume zum Ausschneiden: Gänge, Räume, Höhlen und besondere Orte für dein Verlies. Jede Kachel ist 3 × 3 Felder groß, **1 Feld = 1 Zoll (2,54 cm)** – passend zu üblichen Miniaturen. Diese Fassung druckt hellen Boden und schraffierten Fels.

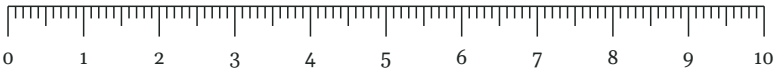
So druckst du richtig

1. Im Druckdialog **„Tatsächliche Größe“ bzw. „100 %“** wählen – nicht „An Seite anpassen“.
2. Am besten auf **Karton mit 160–200 g/m²** drucken, dann liegen die Kacheln flach und halten lange.
3. Vor dem Schneiden das Quadrat unten nachmessen: Es muss genau 2,54 cm breit sein.
4. Die Kacheln liegen ohne Abstand nebeneinander – ein Schnitt trennt zwei Kacheln. Die kurzen Striche am Rand zeigen durchgehende Schnitte.
5. Jede Kachel lässt sich drehen. Gänge und Wände treffen sich immer in der Mitte der Kante.

Massstab prüfen



1 Feld = 1 Zoll = 2,54 cm



Lineal 10 cm in Originalgröße.
Stimmt es nicht, war die Druckgröße nicht 100 %.

Inhalt · 18 Seiten mit Kacheln

Gemauerter Gang


Gang, gerade × **8**


Gang, Kurve × **6**


Gang, T-Stück × **4**


Gang, Kreuzung × **2**


Sackgasse × **3**


Gang mit Tür × **4**


Gang mit Gittertor × **1**


Gang mit Falle (Druckplatte) × **2**


Gang mit Treppe hinab × **1**

Raumteile


Raumboden × **5**


Raumboden, ausgetreten × **3**


Raumwand × **8**


Raumecke, außen × **4**


Raumecke, innen × **2**


Raumwand mit Gang-Öffnung × **4**


Raumwand mit Tür × **2**


Raumboden mit Säule × **2**


Einzelraum, 1 Ausgang × **1**


Einzelraum, 2 Ausgänge × **1**


Einzelraum, 3 Ausgänge × **1**


Einzelraum, 4 Ausgänge × **1**

Natürliche Höhle


Höhlengang, gerade × **4**


Höhlengang, Kurve × **4**


Höhlengang, Gabelung × **2**


Höhlengang, Kreuzung × **1**


Höhlengang, Ende × **2**


Höhlenboden × **4**


Höhlenrand × **4**


Höhlenecke, außen × **2**


Höhlenecke, innen × **2**


Höhle mit Teich × **1**

Besondere Kacheln


Abgrund mit Seilbrücke × **1**


Wasserkanal mit Steg × **1**


Eingestürzter Gang × **1**


Übergang Mauer zu Höhle × **1**


Portalraum × **1**

Grosse Räume (6 × 6 Felder)


Säulenhalle (2 × 2 Kacheln) × **1**


Thronsaal-Ende (2 × 2 Kacheln) × **1**

Höhlendom (2 × 2 Kacheln) × **1**

bugbearlamp.com · eigene Zeichnungen von Bugbear Lamp · für den privaten Spielgebrauch

